

Guide joueur - Création du personnage

Apparence physique, caméra et tenue



Organisation du créateur

- 1 Titre et identité : rappelle le personnage actuellement en cours de création.
- 2 Catégories : Visage, Corps, Cheveux, Maquillage et Vêtements.
- 3 Caméra : choisissez le cadrage Visage/Corps, la vue Face/Gauche/Dos/Droite, puis tournez ou zoomez.
- 4 Zone de réglages : les options de la catégorie sélectionnée défilent verticalement.
- 5 Actions : Annuler, Réinitialiser ou Sauvegarder.

Catégories et commandes

Comprendre chaque partie du créateur

Visage

Forme de la tête, yeux, nez, bouche, mâchoire, menton et autres proportions.

Corps

Taille, morphologie, silhouette, gabarit et musculature.

Cheveux

Coiffure et teintes disponibles pour votre personnage.

Maquillage

Eyeliner, fard à paupières, vieillissement, taches de rousseur, grains de beauté, etc.

Vêtements

Choix des pièces disponibles. Certaines combinaisons peuvent être incompatibles entre elles.

Commandes de caméra



Tourner à gauche



Rotation



Tourner à droite



Zoom

Astuce : lorsque le curseur n'est pas dans un champ, les flèches gauche/droite du clavier tournent le personnage et les flèches haut/bas ajustent le zoom.

Modifier, vérifier, sauvegarder

Les changements sont visibles en direct sur le personnage

Exemple d'un réglage



Les curseurs modifient progressivement une valeur. La petite case à droite affiche la valeur actuelle. Les listes et flèches servent aux options à choix.

Conseils avant de sauvegarder

- Vérifiez le visage de face et de profil.
- Passez en cadrage Corps pour contrôler la silhouette complète.
- Tournez le personnage afin de vérifier les cheveux et les vêtements de dos.
- Prenez le temps de vérifier les catégories : certaines options sont plus bas dans la liste et nécessitent de faire défiler le panneau.

Annuler

Quitte le créateur sans enregistrer les modifications en cours et revient au menu des personnages.

Réinitialiser

Remet tous les réglages du personnage aux valeurs par défaut. Utilisez cette action avec prudence.

Sauvegarder

Enregistre l'apparence actuelle et poursuit le parcours de création / arrivée.