

FEU DE CAMP

Guide complet pour les joueurs



Ce guide explique le fonctionnement du feu de camp tel qu'il est utilisé en jeu : placement, combustible, météo, cuisson, grille, braises, assise et démontage.

Version du guide : système mlife-campfire 0.1.11

Sommaire

Tout ce qu'il faut savoir avant de partir en bivouac

1	Le matériel nécessaire
2	Poser un feu de camp
3	Comprendre le menu
4	Combustible et allumage
5	Météo, abri et extinction
6	Installer la grille
7	Faire cuire la viande
8	États et temps de cuisson
9	S'asseoir autour du feu
10	Propriété et interactions entre joueurs
11	Démonter et récupérer le campement
12	Conseils et problèmes fréquents

1 - Le matériel nécessaire

Le feu de camp fonctionne avec plusieurs objets. Tous ne sont pas obligatoires en permanence, mais chacun a un rôle précis.



Nécessaire de feu de camp

Permet de poser un nouveau foyer. Il contient le matériel de base nécessaire à l'installation physique du campement.



Petit bois

Combustible léger. Chaque ajout augmente le niveau de combustible de 16 %. Très pratique pour démarrer ou compléter un feu.



Fagot de bûches

Combustible principal. Chaque fagot ajoute 38 % de combustible au foyer.



Grille de camp

Accessoire de cuisson réservé au propriétaire du campement. Elle fait passer le feu de 1 à 3 emplacements de cuisson simultanés.



Viande cuite

Résultat d'une viande récupérée une fois cuite. Une viande bien cuite utilise également cet aspect.



Viande brûlée

Résultat d'une viande oubliée trop longtemps sur le feu. Elle reste consommable mais nourrit beaucoup moins.

Pour allumer un foyer, il faut du combustible ET une boîte d'allumettes. Les braises encore chaudes peuvent être ravivées sans utiliser de nouvelle allumette.

2 - Poser un feu de camp

Utilisez le Nécessaire de feu de camp depuis votre inventaire. Un aperçu du foyer apparaît devant votre personnage. Le kit n'est consommé qu'une fois la pose réellement validée.

ENTRÉE	Valider la pose
RETOUR ARRIÈRE	Annuler la pose
FLÈCHE GAUCHE	Tourner le foyer vers la gauche
FLÈCHE DROITE	Tourner le foyer vers la droite
FLÈCHE HAUT	Monter légèrement le foyer
FLÈCHE BAS	Descendre légèrement le foyer

Où peut-on l'installer ?

- Le foyer doit être posé sur un terrain suffisamment stable.
- Les petites irrégularités, cailloux et pentes normales sont acceptés.
- Les fortes pentes restent interdites.
- Le foyer ne peut pas être posé dans l'eau.
- Le foyer ne peut pas être posé dans un intérieur interdit.
- Deux feux de camp doivent rester espacés d'au moins 6 mètres.
- Un personnage ne peut avoir qu'un seul foyer actif à la fois.

Le réglage vertical sert à poser proprement le cercle de pierres sur le terrain. Évitez de le faire flotter ou de l'enfoncer volontairement dans le sol.

3 - Comprendre le menu du feu de camp



Approchez-vous du foyer et utilisez la cible « Gérer le feu de camp ». Le menu regroupe toutes les informations et actions utiles.

État	Éteint, Feu vif ou Braises.
Combustible	Réserve de bois actuelle, de 0 à 100 %.
Météo	Météo régionale actuelle, traduite en français.
Installation	Indique si le feu est à découvert ou sous abri.
Entretien le foyer	Ajout de petit bois, bûches, allumage, ravivage ou extinction.
Cuisine	Gestion de la grille, emplacements de cuisson et aliments disponibles.
S’asseoir près du feu	Permet de prendre place au bord du foyer.
Démonter le campement	Réservé au propriétaire du foyer.

4 - Combustible et allumage

Ajouter du combustible

Le foyer commence sans combustible. Vous devez l'alimenter avant de pouvoir l'allumer.

- 1 Petit bois = +16 % de combustible.
- 1 Fagot de bûches = +38 % de combustible.
- Le niveau maximum est de 100 %.
- Il faut au moins 8 % de combustible pour allumer le foyer.

Allumer le feu

1. Ajoutez au moins un peu de petit bois ou des bûches.
2. Assurez-vous d'avoir une boîte d'allumettes dans vos rangements.
3. Ouvrez le menu du foyer.
4. Cliquez sur « Allumer / raviver ».
5. Le foyer passe à l'état « Feu vif » et commence à consommer son combustible.

Une boîte d'allumettes est consommée lors d'un allumage normal. Si le foyer est encore en braises, il peut être ravivé sans nouvelle allumette.

Consommation

Par temps normal, le feu consomme environ 2,25 % de combustible par minute. La météo peut accélérer cette consommation. Un feu sous abri résiste mieux aux mauvaises conditions.

5 - Météo, abri et extinction

Le système utilise la météo de la région où se trouve le foyer. La pluie, les orages, la neige et les tempêtes ont un effet réel sur la durée du combustible.

Temps calme / nuageux	Consommation normale.
Bruine	Consommation légèrement accélérée.
Pluie / averses	Le bois brûle plus vite.
Orage	Le foyer devient nettement plus difficile à maintenir.
Neige	Consommation légèrement supérieure.
Blizzard / grêle / forte tempête	Risque important d'extinction à découvert.
Sous abri	La pénalité météo est réduite.

Éteindre volontairement

1. Cliquez sur « Éteindre » pendant que le feu est vif.
2. Les flammes disparaissent et le foyer passe à l'état « Braises ».
3. Les braises manuelles restent chaudes environ 2 minutes.
4. Vous pouvez raviver les braises ou cliquer à nouveau sur « Éteindre » pour couper complètement le foyer.

Quand le bois se consume naturellement

Si le combustible tombe à zéro de lui-même, le foyer passe également en braises. Ces braises naturelles peuvent rester chaudes plus longtemps, jusqu'à environ 12 minutes, avant de devenir froides.

Le cercle de pierres et les bûches restent visibles lorsque le feu est éteint. La grille, si elle est installée, reste également en place.

6 - Installer la grille

La grille transforme le foyer en véritable poste de cuisson. Elle n'est pas obligatoire pour cuisiner, mais elle augmente fortement la capacité du feu.



Sans grille

Le foyer possède 1 seul emplacement de cuisson.



Avec grille

Le foyer possède 3 emplacements de cuisson simultanés.

1. Placez une Grille de camp dans vos rangements.
2. Ouvrez le menu du foyer.
3. Cliquez sur « Installer la grille ».
4. Le menu affiche « Grille installée - 3 places ».

Seul le propriétaire du campement peut installer ou retirer la grille. Les autres joueurs peuvent toutefois utiliser les emplacements de cuisson disponibles.

7 - Faire cuire la viande

Le système reconnaît les viandes crues de chasse et les aliments marqués comme pouvant être cuits. Les conserves de haricots peuvent également être réchauffées.

1. Allumez le foyer : la cuisson ne démarre que lorsque l'état est « Feu vif ».
2. Ouvrez le menu du feu.
3. Dans « Aliments disponibles », choisissez une viande crue ou un aliment compatible.
4. L'aliment est placé dans un emplacement libre.
5. Surveillez son état et son temps de cuisson.
6. Cliquez sur « Récupérer » lorsque le résultat vous convient.

Vous pouvez récupérer une viande trop tôt : elle reste crue. Vous pouvez ensuite la remettre à cuire. Une viande déjà cuite ne peut pas être recuite.

Métadonnées de chasse conservées

Quand une viande provenant de la chasse est cuite, ses informations importantes restent liées à l'objet : provenance, qualité, fraîcheur et statut légal ou braconnage. La cuisson ne transforme donc pas une viande de chasse en objet anonyme.

8 - États et temps de cuisson

La cuisson évolue avec le temps réel passé sur un feu vif. Les temps ci-dessous sont ceux de la version actuelle du système.

Aliment	État	À partir de	Conseil
Viande	Cuite	42 s	Bon compromis.
Viande	Bien cuite	85 s	Plus longtemps sur le feu.
Viande	Brûlée	145 s	À éviter.
Haricots	Réchauffés	28 s	Prêts rapidement.

Résultat	Aspect	Remarque
Cuite / bien cuite		Utilise l'icône de viande cuite.

Brûlée		Nourrit beaucoup moins qu'une viande correctement cuite.
---------------	---	--

Ne quittez pas votre camp en laissant de la viande sur le feu. Une viande oubliée continue de cuire et finit par brûler.

9 - S'asseoir autour du feu

Le feu de camp sert aussi de point de rencontre RP. Plusieurs places sont prévues autour du foyer.

1. Approchez-vous du foyer.
2. Utilisez « S'asseoir près du feu » depuis le menu ou la cible.
3. Votre personnage se déplace vers une place autour du feu et s'assoit face au foyer.
4. Appuyez sur X pour vous relever.

Touche pour se relever : X. Elle ne s'applique que lorsque vous êtes assis via le système du feu de camp.

Le système prévoit quatre positions autour du foyer. Si plusieurs joueurs se réunissent, chacun peut donc prendre place autour du même campement.

10 - Propriété et interactions entre joueurs

Un feu de camp appartient au personnage qui l'a posé. Cela ne veut pas dire que les autres joueurs ne peuvent pas l'utiliser : certaines actions sont volontairement partagées pour favoriser le RP.

Action	Propriétaire	Autre joueur
Ouvrir le menu	Oui	Oui
Ajouter du combustible	Oui	Oui
Raviver le feu	Oui	Oui
Cuisiner	Oui	Oui
S'asseoir	Oui	Oui
Éteindre le foyer	Oui	Non
Installer / retirer la grille	Oui	Non
Le démontage du campement est également réservé à son propriétaire. Cette protection évite qu'un autre joueur fasse disparaître votre installation.		

11 - Démonter et récupérer le campement

Lorsque vous avez terminé votre bivouac, utilisez le bouton rouge « Démonter le campement ». Le démontage est réservé au propriétaire.

1. Récupérez d'abord les aliments encore présents dans les emplacements de cuisson.
2. Retirez la grille si vous souhaitez la récupérer séparément.
3. Éteignez le foyer si nécessaire.
4. Cliquez sur « Démonter le campement ».

Ne laissez pas volontairement des aliments sur un foyer abandonné : les emplacements de cuisson sont persistants et doivent être gérés comme de vrais objets du campement.

Persistence

Les foyers sont enregistrés côté serveur et synchronisés entre les joueurs. Un redémarrage ne transforme donc pas le feu en simple décoration locale. Les campements froids et abandonnés finissent toutefois par être nettoyés automatiquement afin de ne pas encombrer la carte.

12 - Conseils et problèmes fréquents

Je ne peux pas poser le feu - Vérifiez que vous n'êtes pas dans l'eau, dans un intérieur interdit, sur une forte pente ou trop près d'un autre foyer. Vous ne pouvez avoir qu'un seul foyer actif.

Le bouton Allumer est grisé - Il manque du combustible, une boîte d'allumettes, ou le foyer est déjà allumé.

Le feu ne tient pas par mauvais temps - Ajoutez davantage de bois ou placez-vous sous un abri. Les fortes intempéries accélèrent fortement la consommation.

Je ne vois qu'un emplacement de cuisson - Aucune grille n'est installée. Avec une grille, trois emplacements deviennent disponibles.

Ma viande a brûlé - Elle est restée environ 145 secondes ou plus sur le feu. Récupérez-la plus tôt.

Je ne peux pas retirer la grille ou éteindre - Ces actions sont réservées au propriétaire du campement.

Je suis assis et je veux me relever - Appuyez sur X.

Le feu est en braises - Vous pouvez le raviver ou cliquer une deuxième fois sur Éteindre pour le couper complètement.

Mémo express

Poser	Utiliser le kit -> régler avec les flèches -> ENTRÉE
Allumer	Combustible + allumettes -> Allumer / raviver
Cuire	Feu vif -> choisir l'aliment -> surveiller le temps -> Récupérer
Grille	1 place sans grille / 3 places avec grille
S'asseoir	S'asseoir près du feu -> X pour se relever
Finir	Récupérer les aliments -> retirer la grille -> démonter

Bon bivouac sur My Life RP 1899.