GUIDE DU JOUEUR

Marché aux Bestiaux de Valentine

Acheter, enchérir, examiner et gérer son cheptel

My Life RP 1899

Version du système : 0.1.21

Document destiné aux joueurs

25 août 2026

Le marché en 2 minutes

À qui s'adresse ce guide : Aux joueurs de My Life RP 1899. Il explique uniquement comment utiliser le marché en jeu : où aller, quoi regarder, comment acheter, enchérir, récupérer, revendre et convoyer des animaux.

Le Marché aux Bestiaux de Valentine est un lieu de commerce vivant : les animaux des enchères sont réellement présents dans leurs enclos, les lots changent avec la journée de marché et chaque bête possède des informations propres à examiner avant de dépenser votre argent.

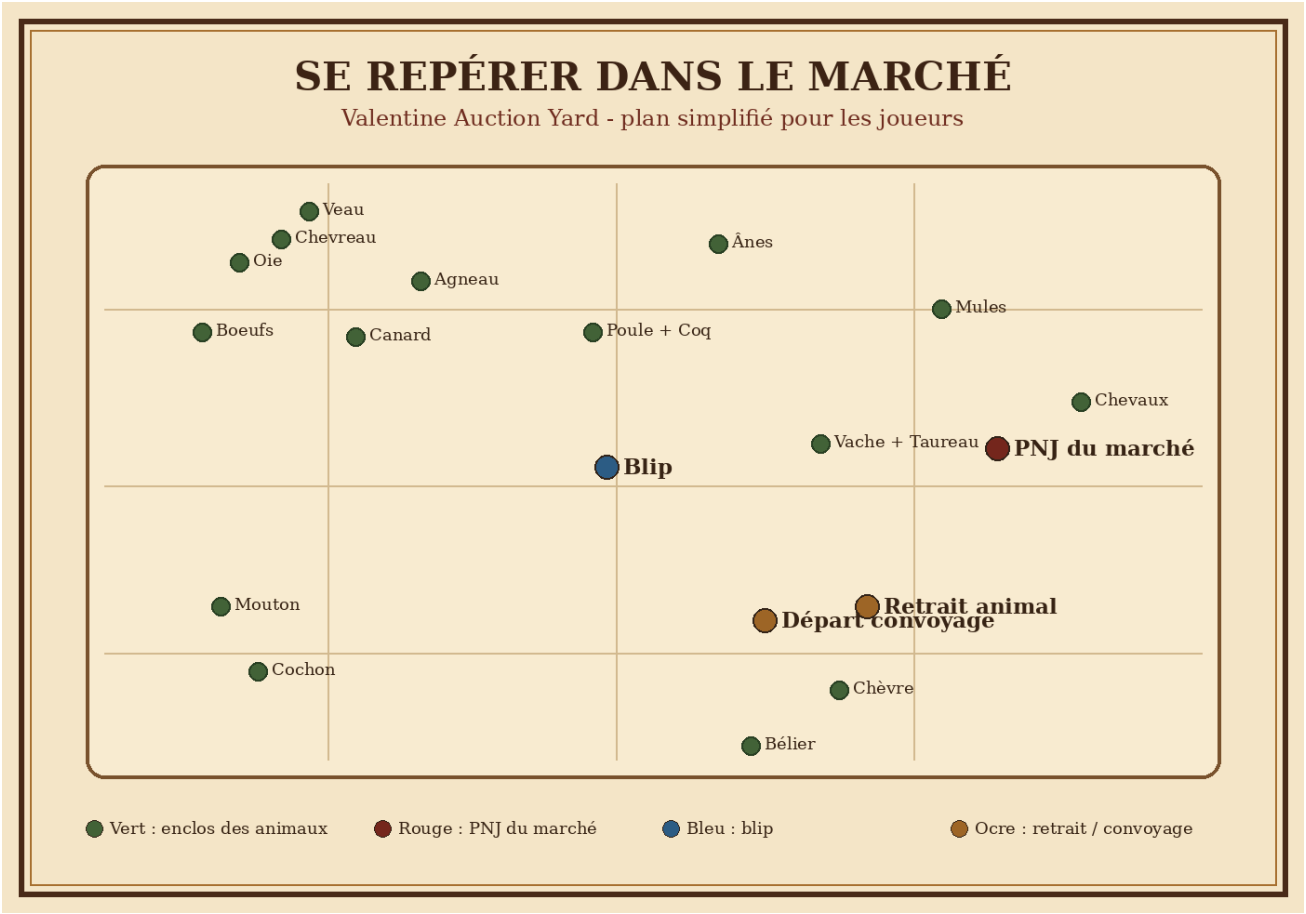
1. Trouver le marché	**2. Examiner**	**3. Acheter / enchérir**	**4. Gérer son animal**
Suivez le blip de Valentine et parlez au PNJ.	Regardez santé, âge, poids, qualité et fiche du lot.	Choisissez un lot direct ou faites une offre aux enchères.	Marquez-le, sortez-le de l'enclos ou revendez-le.

Ce qu'il faut retenir

- Les particuliers peuvent consulter le marché et examiner les animaux.
- Les achats de gros et les enchères sont réservés aux ranchs, fermes et élevages autorisés.
- Les animaux proposés restent les mêmes pendant 24 heures in-game : actualiser le menu ne change pas les lots.
- Aux enchères, le meilleur enchérisseur à la fin de la journée remporte l'animal.
- Un animal gagné ou acheté apparaît dans l'onglet « Mes animaux » avant sa sortie physique du marché.

1. Aller au Marché aux Bestiaux

Rendez-vous au terrain des enchères de Valentine. Un blip « Marché aux Bestiaux » vous mène au bon secteur. Sur place, cherchez le préposé du marché près des enclos et utilisez le troisième oeil pour ouvrir le registre.



Plan simplifié pour se repérer entre le PNJ, les enclos, le retrait des animaux et les convoyages.

Astuce : Vous n’avez pas besoin d’entrer dans les enclos pour consulter les lots. Les gros animaux peuvent être ciblés depuis la zone de leur parc.

2. Qui peut faire quoi ?

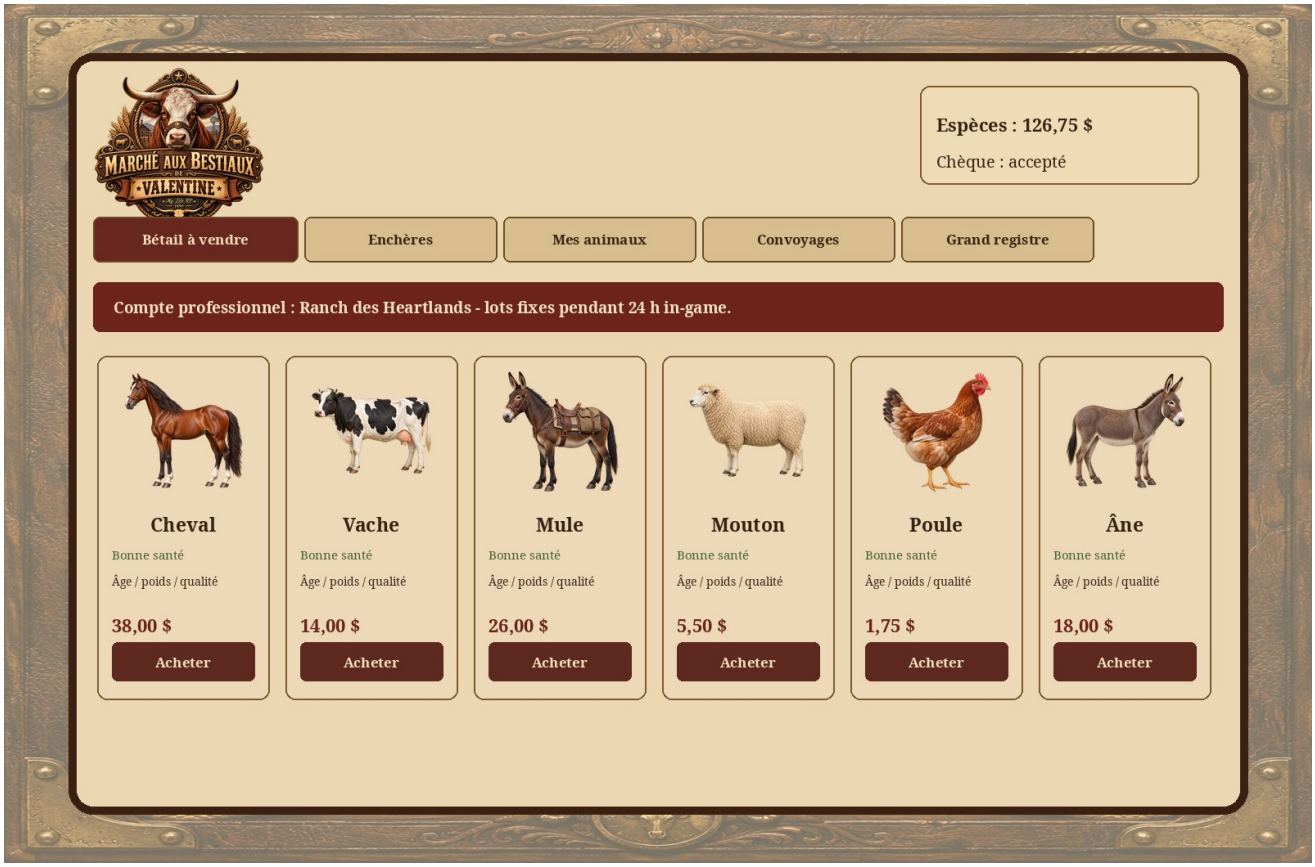
Le marché distingue la simple consultation du commerce professionnel. Cela évite qu'un particulier achète du bétail de gros comme une épicerie tout en laissant tout le monde découvrir les cours et les animaux.

Profil	Consulter	Examiner les lots	Acheter	Enchérir	Sortir / marquer	Convoyages
Particulier	Oui	Oui	Non	Non	Non*	Non
Ranch / élevage	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Ferme / fermier	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Transporteur / cocher	Oui	Selon accès	Non	Non	Non	Oui
Vétérinaire / écurie	Selon futur métier	Oui	Non	Non	Non	Non

*** Animal déjà possédé :** Un particulier qui possède déjà un animal peut le remettre en vente : le système ne doit pas bloquer un ancien propriétaire simplement parce qu'il n'a pas un métier agricole.

Pas d'accès spécial : Forgeron / maréchal-ferrant et chasseur / trappeur n'ont pas de droit d'achat au marché aux bestiaux. Leurs futurs systèmes se feront ailleurs.

3. Comprendre l'interface



L'interface du marché : cinq onglets pour acheter, enchérir et gérer votre cheptel.

En haut, vous voyez vos espèces disponibles et si le paiement par chèque est accepté. Les cinq onglets servent à des choses différentes :

Onglet	À quoi il sert
Bétail à vendre	Acheter immédiatement un animal du stock du jour.
Enchères	Voir les lots aux enchères et déposer une offre.
Mes animaux	Retrouver les animaux achetés ou remportés, les marquer, les sortir ou les revendre.
Convoyages	Accepter un contrat de transport de bétail quand votre métier le permet.
Grand registre	Consulter la liste de votre cheptel et les informations essentielles.

4. Bien choisir un animal

Ne regardez pas seulement le prix. Chaque carte vous donne plusieurs informations utiles avant l'achat.

Santé Bonne santé, blessé ou malade.	**Sexe** Mâle ou femelle.	**Âge / poids** Aide à comparer les sujets.	**Qualité** La qualité influence la valeur du lot.

Le prix réel d'un lot peut varier selon la santé, la qualité et l'âge. Un animal malade ou blessé est moins cher, tandis qu'un sujet exceptionnel vaut davantage.

Conseil RP : Pour une ferme ou un ranch, choisissez vos animaux selon votre projet : reproduction, travail, production, monte, revente ou constitution d'un troupeau.

5. Acheter directement

L'onglet « Bétail à vendre » correspond au stock vendu immédiatement, sans enchère. Les lots du jour restent fixes jusqu'au prochain renouvellement de marché.

Comment acheter

- Choisissez une catégorie : gros bétail, petit bétail, basse-cour ou équidés.
- Ouvrez la fiche d'un animal et comparez son état, son âge, son poids, sa qualité et son prix.
- Cliquez sur « Acheter ».
- Choisissez le règlement : espèces ou chèque si votre situation bancaire permet le paiement.
- Après validation, l'animal rejoint « Mes animaux » et reste au marché tant que vous ne le sortez pas.

Marché du jour : Chaque espèce possède plusieurs lots directs. Lorsqu'un lot est vendu, il ne réapparaît pas simplement parce que quelqu'un rouvre le menu. Le stock est renouvelé avec la journée de marché.

Espèces proposées

Le marché couvre 17 espèces. Les prix affichés dans le visuel ci-dessous sont des bases indicatives : le prix réel en jeu varie selon l'état de l'animal.

Catalogue des 17 espèces du marché. Les valeurs sont des prix de base, pas des prix garantis.

6. Participer aux enchères

Les enchères sont le coeur vivant du marché. Un lot de chaque espèce est recherché à chaque cycle : vous devez donc normalement retrouver aussi des chevaux, mules et ânes, pas seulement du petit bétail.

1. Ouvrir « Enchères » Repérez le lot qui vous intéresse.	**2. Examiner le lot** Allez voir l'animal dans son enclos et ouvrez sa fiche.	**3. Faire une offre** Entrez votre montant et cliquez sur « Enchérir ».	**4. Attendre la fin** Le meilleur enchérisseur gagne à la fin des 24 h in-game.

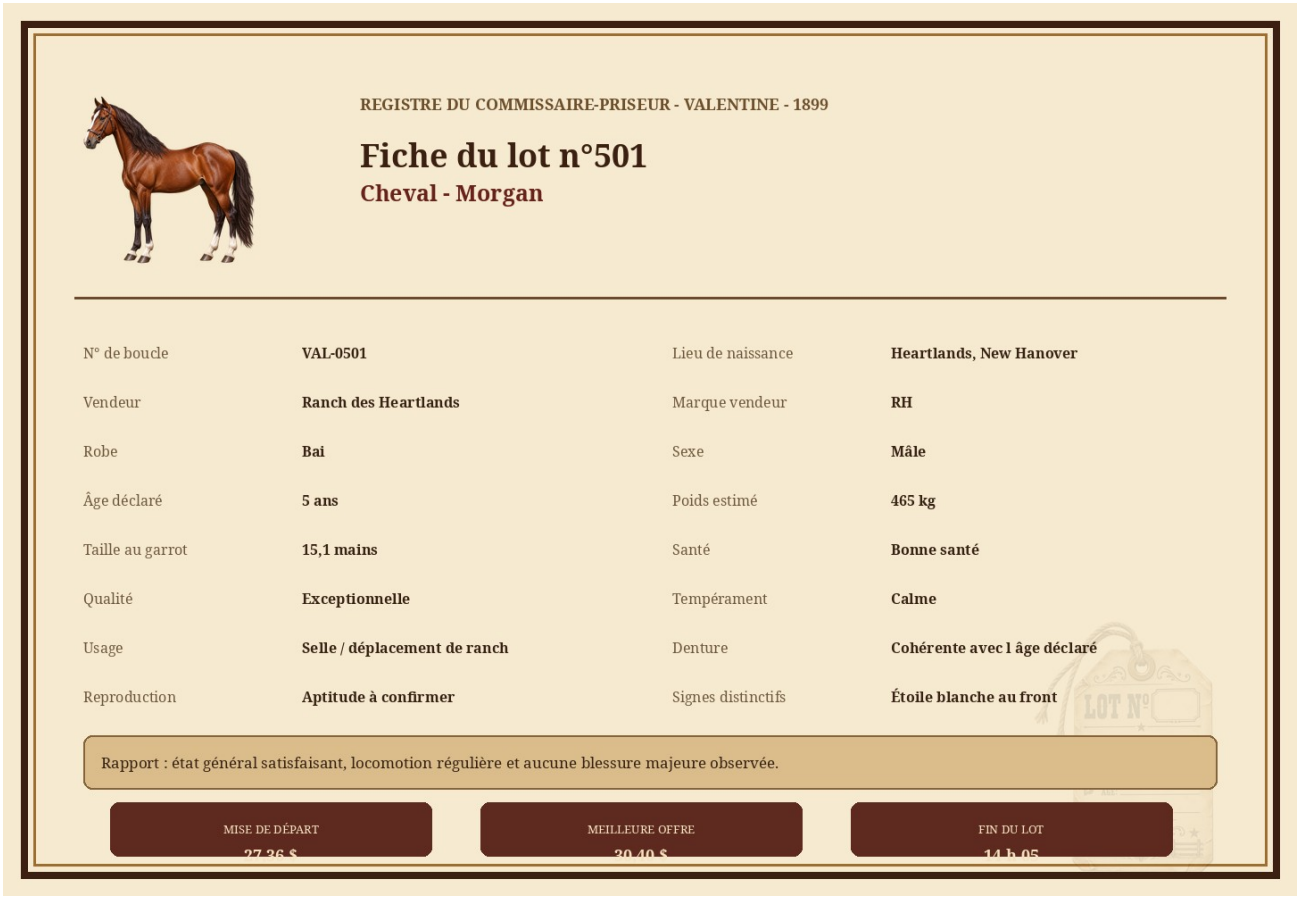
La mise minimale tient compte du prix de départ et de l'offre actuelle. Une surenchère doit dépasser l'offre en cours d'au moins l'incrément prévu par le marché.

Important : Votre mise est débitée quand vous enchérissez. Si vous surenchérissez sur votre propre offre, seule la différence supplémentaire est débitée.

Si personne n'enchérit sur un lot, l'animal quitte la vente à la fin de la journée de marché et un nouveau lot le remplace au cycle suivant.

7. Examiner physiquement un animal aux enchères

Avant de miser, allez voir l'animal dans son enclos. Utilisez le troisième oeil sur la bête - ou sur la zone du parc pour les gros animaux - puis choisissez l'action d'examen du lot.



Exemple de fiche d'inspection accessible depuis l'animal présent dans l'enclos.

Ce que la fiche peut vous apprendre

Information	Pourquoi c'est utile
Numéro de boucle / lot	Identifier précisément l'animal mis en vente.
Lieu de naissance	Connaître son origine RP.
Vendeur et marque	Savoir de quel ranch ou élevage il provient.
Race / robe / sexe	Comparer les sujets et préparer votre élevage.
Âge / poids / taille	Évaluer maturité, gabarit et usage.
Santé / inspection	Repérer un animal blessé, malade ou sain.
Tempérament / usage	Donner une idée de son comportement ou de sa vocation.
Denture / reproduction	Aide RP pour l'âge et le potentiel d'élevage.
Signes distinctifs	Reconnaître l'animal après l'achat.

8. Après l'achat : « Mes animaux »

Un achat ou une enchère remportée ne téléporte pas l'animal dans vos poches. Il devient d'abord votre propriété au marché et apparaît dans l'onglet « Mes animaux ».

Marquer	**Sortir de l'enclos**	**Registre**	**Revendre**
Attribuer une marque d'élevage à l'animal.	Faire apparaître physiquement votre animal au point de retrait.	Retrouver l'animal et son état dans votre cheptel.	Remettre votre animal en vente depuis le marché.

Identité persistante : Le marché conserve l'identité de l'animal et son dossier. Un animal acheté n'est pas recréé comme un objet générique à chaque action.

Sortir un animal

- Ouvrez « Mes animaux ».
- Choisissez l'animal encore indiqué comme étant dans l'enclos du marché.
- Utilisez « Sortir de l'enclos ».
- L'animal apparaît au point de retrait et vous suit pour quitter le marché.

9. Le Grand registre et la revente

Le Grand registre est votre vue d'ensemble. Il sert à retrouver rapidement vos animaux, leur sexe, leur âge, leur marque et leur état de santé.

Revendre un animal

Dans « Mes animaux », le bouton de vente indique la valeur de revente proposée. La revente est volontairement distincte d'un nouvel achat : un joueur qui possède déjà légalement un animal doit pouvoir s'en séparer même s'il n'est plus dans un métier agricole.

Avant de vendre : Vérifiez que vous avez choisi le bon animal, surtout si vous avez plusieurs sujets de la même espèce. Utilisez la marque, l'âge et le registre pour les différencier.

10. Convoyages

Les convoyages sont des missions de transport de bétail destinées aux métiers autorisés. Ils donnent une raison RP de déplacer un troupeau entre Valentine et une destination extérieure.

Choisir le contrat Consultez l'espèce, le nombre de bêtes, la distance et la prime.	**Prendre le troupeau** Après acceptation, le convoi démarre physiquement.	**Suivre la destination** Le point de livraison est indiqué sur votre carte.	**Livrer** La prime finale dépend du troupeau arrivé à destination.

Un seul à la fois : Si vous avez déjà un convoyage actif, terminez-le avant d'en accepter un autre.

11. Comment fonctionne la journée de marché ?

Le marché suit le temps in-game, pas le temps réel. Une journée complète de marché correspond à 24 heures dans l'univers du serveur.

Pendant la journée	À la fin des 24 h in-game
Les lots directs restent identiques.	Les lots invendus sont remplacés par le nouveau stock.
Les animaux d'enchère restent dans leurs enclos.	Le meilleur enchérisseur remporte chaque lot ayant reçu une offre.
Les offres peuvent évoluer.	Les lots sans aucune offre quittent la vente.
Actualiser le menu ne change pas les animaux.	Une nouvelle journée d'enchères est préparée.

Pourquoi ce système ? : Pour éviter le « reroll » : vous ne pouvez pas fermer et rouvrir le menu jusqu'à obtenir un cheval parfait ou un meilleur prix. Les lots ont une vraie durée de vie.

12. Questions fréquentes

Je vois le marché mais je ne peux pas acheter.

Votre personnage n'a probablement pas un métier ou une entreprise agricole autorisée. La consultation reste possible.

Je peux voir un animal mais pas l'examiner.

Approchez-vous de l'enclos et activez le troisième oeil. Pour les gros animaux, ciblez la zone du parc plutôt que uniquement les pattes.

Je ne vois pas de cheval aux enchères.

Le système 0.1.21 cherche un lot par espèce. Après un renouvellement / redémarrage du resource, les espèces manquantes sont ajoutées sans supprimer les lots déjà ouverts.

Pourquoi le même animal reste toute la journée ?

C'est voulu : les lots sont fixes pendant 24 h in-game.

Pourquoi mon animal n’est pas dans mon inventaire ?

Les animaux sont des entités physiques, pas des objets d’inventaire. Utilisez « Mes animaux » puis « Sortir de l’enclos ».

Puis-je payer par chèque ?

Oui si le marché indique que le chèque est accepté et que votre situation bancaire permet la transaction.

Un chasseur ou un forgeron peut-il acheter du bétail ?

Pas via leur métier. Les achats de gros sont réservés aux ranchs, fermes et élevages.

Que se passe-t-il si personne ne mise ?

Le lot expire à la fin de la journée et sera remplacé par un nouveau sujet.

13. Bonnes pratiques RP au marché

- Prenez le temps d’examiner un animal avant de miser : origine, santé et tempérament peuvent faire partie de votre histoire de ranch.
- Utilisez les numéros de boucle et les marques pour parler d’un animal précis entre joueurs.
- Ne choisissez pas uniquement le moins cher : un animal malade peut créer de vraies décisions de gameplay plus tard avec le vétérinaire.
- Pour un élevage, notez le sexe, l’âge et la qualité de vos reproducteurs dans le Grand registre.
- Lors d’un convoyage, protégez le troupeau et adaptez votre route : la livraison récompense les animaux qui arrivent à destination.
- Les futurs métiers animaliers se connecteront progressivement au même dossier d’animal, afin de conserver une continuité entre marché, ranch, soins, écuries et élevage.

Bon marché, et bonne route avec votre troupeau.

My Life RP 1899